

La boussole de l'explorateur



Soyez curieux.

Ayez un regard d'aigle.

Faites-vous une carte.

Ayez une petite idée de ce que vous cherchez.

Abandonnez vos pantoufles.

Allez voir ce qui se passe dans d'autres domaines, disciplines, techniques.

Trop, c'est encore pas assez.

Faites le plein d'idées.

N'ayez pas peur de vous égarer.

Vous trouverez ce que vous ne cherchiez pas.

Brisez les chaînes de la routine.

Utilisez les obstacles pour sortir de l'ornière.

Changez d'optique.

Soyez attentif à toutes sortes d'informations.

Ayez les yeux en face des trous.

Qu'y a-t-il juste sous votre nez ?

Sortez votre loupe.

Les grandes choses ont souvent l'air de rien.

Qu'est-ce que cela signifie ?

Prenez du recul pour avoir une vue d'ensemble.

Terrassez le dragon.

Recherchez des idées dans les endroits que vous évitez.

Souvenez-vous de là où vous étiez.

Pêchez vos propres idées.

Marquez votre nouveau territoire.

Notez vos idées.

La palette de l'artiste

Prenez votre projet et faites-en quelque chose. Quels schémas pouvez-vous modifier ? Comment pouvez-vous introduire un changement dans la façon dont vous pensez à votre projet ?



Adapter. Dans quels différents contextes pouvez-vous placer votre projet ? Un contexte historique ? Futuriste ? A quels contextes inhabituels géographiques ou politiques pourrait-il appartenir ?

Imaginer. Quelles questions commençant par « et si ? » pouvez-vous rattacher à votre projet ? Jusqu'où pouvez-vous aller ? Jusqu'à quel degré de surréalisme ?

Inverser. Regardez votre projet à l'envers. A quoi ressemble-t-il la tête en bas ? Ou recto-verso ?

Relier. Que pouvez-vous associer à votre projet ? Comment s'insère-t-il dans le reste de vos connaissances ?

Comparer. Associez une métaphore à votre projet. Présente-t-il des similitudes avec la musique ? La médecine ? La guerre ? La cuisine ? Le jardinage ? Les voyages ? La drague ?

Éliminer. Quelles règles pouvez-vous remettre en cause ? Certaines choses sont-elles obsolètes ? Taboues ? Qu'est-ce qui n'est plus nécessaire ?

Délirer. Moquez-vous de votre projet. Cessez de vous auto-censurer. Soyez carrément fêlé. Extravagant. Quelles blagues en rapport avec votre projet pouvez-vous inventer ?

Laisser mûrir. Parmi les idées sur lesquelles vous travaillez actuellement, quelles sont celles qui valent la peine que vous fassiez une pause ?

Dans les plateaux de la balance

Du Juge...

L'objectivité : Quel est le but de cette idée ?

La défense : Qu'est-ce qu'il y a là d'intéressant, et qui vaut la peine d'être développé ?

L'accusation : Quels sont les inconvénients de cette idée ?

Le calcul des probabilités : Quelles sont ses chances de succès ?

Le pire des cas : Si cela échoue, qu'est-ce qu'on peut récupérer ?

Le timing : Cette idée arrive-t-elle au bon moment ?

Le délai : De combien de temps disposez-vous pour prendre votre décision ?

Les affinités : Quelles sont vos hypothèses de base ?

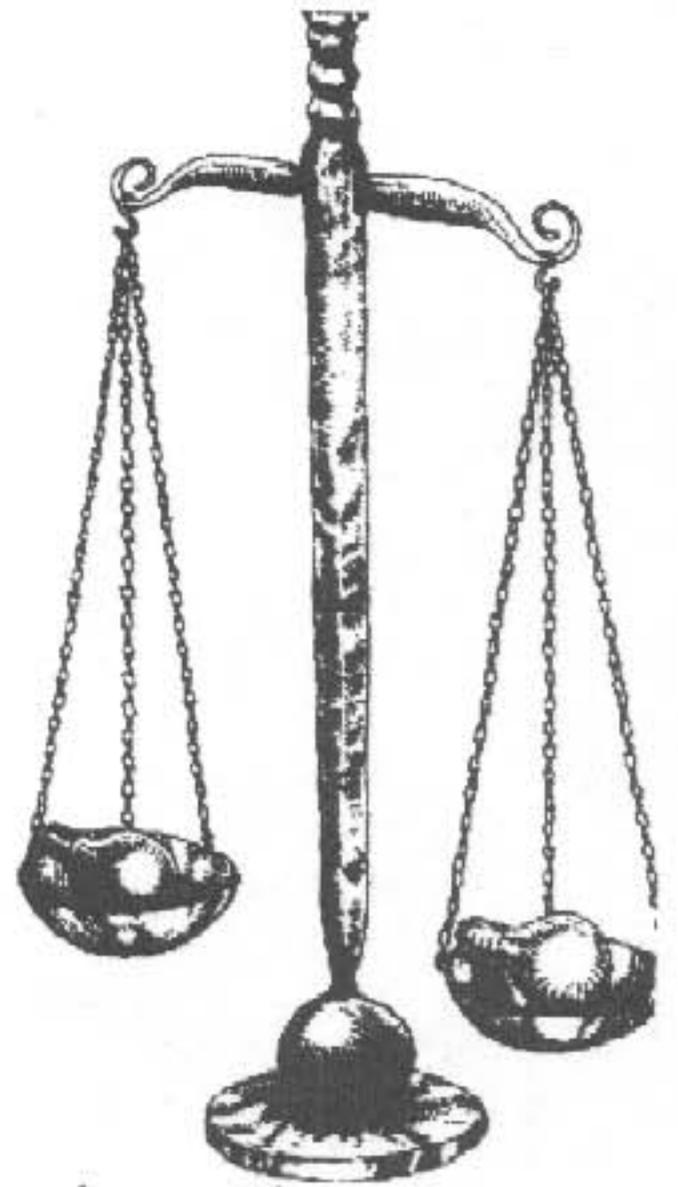
L'actualité : Ces hypothèses sont-elles toujours valables ?

L'aveuglement : De quelles hypothèses n'êtes-vous même pas conscient ?

L'arrogance : Dans le passé, avez-vous remporté un succès avec des idées semblables ? Si c'est le cas, ce succès ne vous empêche-t-il pas de voir les pièges que comporte cette idée ?

L'humour : Que dirait le fou de cette idée ?

Le verdict : Quelle est votre décision ?



Le cri de guerre du conquérant

Soyez hardi : Quelles sont parmi vos qualités celles qui vous permettront de réaliser votre idée ?

Faites un plan : Quelle est votre stratégie pour atteindre votre objectif ?

Enflammez-vous : Quelle est votre motivation ? Qu'est-ce qui vous permettra d'atteindre votre but ?

Ayez du cœur au ventre : Qu'êtes-vous prêt à sacrifier ? Quelles seraient les conséquences d'un échec ?

Commencez tout de suite : Quels prétextes peuvent vous empêcher de démarrer ?

Exploitez toutes les ressources : Qui sont les cinq personnes pouvant vous aider à réaliser votre idée ?

Aiguiser votre épée : Quelles compétences pouvez-vous développer pour réaliser votre idée ?

Sachez ce que vous vendez : Quel est le « produit du produit » de votre idée ?

Endurcissez-vous : Quel genre de critiques vous attendez-vous à recevoir ? Comment pouvez-vous les utiliser ?

Faites les choses à fond : Quels obstacles peuvent surgir en cours de route ? Comment allez-vous les contourner ?

Economisez votre énergie : A quels moments pouvez-vous éviter de livrer bataille inutilement ?

Si vous tombez, relevez-vous : Jusqu'à quel point êtes-vous persévérant ?

Savourez vos victoires et tirez les leçons de vos défaites : Qu'avez-vous réussi ? Qu'avez-vous appris ?

